

Vážka nad ostrovy v oblacích

TISKOVÁ SADA · VZDUŠNÁ POŠTA

Pravidla

Stručný přehled pravidel pro toto nastavení. Hru se naučíte z pravidel: celá pravidla

Cíl (KAPITOLA 1)

- Nasbírejte 9 balíků z úkolů a dopravte celý tým do místa Hlavní pošta v oblacích spolu s transportem „Vzducholoď Vážka“. Pak zvolte „Odevzdat poštu“.
- Když skončí 6. den a nesplníte cíl, prohráváte.

Den (KAPITOLA 4)

- Každý den máte 8 společných žetonů úsilí. Nevyužitá úsilí se nepřenáší.
- Kdo losuje: nejmladší hráč losuje při přípravě a první den, každý další den hráč po jeho levici.
- Karta „Hned“ se neumísťuje: hned ji vyhodnoťte, odložte a doberte místo ní další kartu téhož balíčku.
- Tahy nejsou: postavy jednájí v libovolném pořadí. Den ukončíte společnou dohodou.

Akce (KAPITOLA 5)

- **Přejít lávkou** · 1 úsilí · na sousední místo; ne v gondole
- Spoj → je jen pro postavy, ⇌ jen pro transport, ↔ pro oba; transport zastaví jen na místech s poznámkou „transport tu smí zastavit“.
- **Vyřešit kartu** · úsilí podle řádku karty · stojíte u karty a spolu máte schopnosti z jednoho jejího řádku; pomáhat smí i postavy v gondole
- **Předat, Odložit, Vzít** · 0 úsilí · předmět dává schopnost; každá postava unese 2; předává se jen na stejném místě
- **Nastoupit, Vystoupit** · 0 úsilí · Vzducholoď Vážka na stejném místě; kapacita: 2 postavy včetně obsluhy
- **Letět Vážkou** · 1 úsilí (po poškození 2 úsilí) · řídí postava se schopností „létání“ v gondole; až o 2 spoje; všichni v gondole se svezou
- **Obnovit** · 1 úsilí · „ošetření“ vrátí oslabenou postavu, „opravy“ spraví transport; na stejném místě
- **Odevzdat poštu** · 0 úsilí · splněný cíl
- **Ukončit den** · 0 úsilí · kdykoli po domluvě

Karty situací (KAPITOLA 6)

- Karta má jeden nebo dva řádky. Stačí splnit jeden a zaplatit jeho úsilí.
- Úkol: balíky ☒ se počítají do cíle.
- Předmět: vezme si ho jedna z postav, které kartu řešily. Dává schopnost, nebo ochranu ☐ před jednou hrozbou.
- Stopa „⇌“: po vyřešení karty na místě otočte; na rubu je úkol. Vypršelá stopa jde lícem stopy dospod hromádky stop.
- Hrozba: vyřešená se odloží; když vyprší, oslabí postavy bez ochrany na svém místě a poškodí transport, pokud tam stojí. Píše-li karta „zůstane“, otočte ji pak vzhůru nohama: kdo sem vstoupí bez ochrany, oslabí se.
- Každá karta žije nejvýš dva dny: čerstvá, pak naléhavá (na boku), pak vyprší.

Stavy (KAPITOLA 7)

- ↑ připravená: vše funguje.
- → oslabená: ztrácí vlastní schopnost; předměty fungují dál.
- Vzducholoď Vážka: ↑ v pořádku (pohyb za 1 úsilí), → poškození (pohyb za 2 úsilí).

Úklid na konci dne (KAPITOLA 8)

1. Naléhavé karty vyprší: hrozba oslabí postavy bez ochrany na svém místě, stopa jde dospod hromádky stop.
2. Čerstvé karty otočte na bok.
3. Posuňte žeton dne a vezměte zpět všechno úsilí.
4. Vyložte 1 úkol, 1 ostatní kartu a horní stopu z hromádky, pokud nějaká je; místo určí hod kostkou (čísla jsou na kartách míst).

Místo je ostrov v oblacích, kolo je den; mapa je nebeské souostroví.

Příprava

1. Rozložte karty míst podle vytištěných spojů a písmen ve špendlících. Základna je místo A, cíl je poslední písmeno.
2. Každý hráč si vezme kartu postavy (rodinnou stranou nahoru) a její figurku.
3. Postavte do základny všechny figurky postav i figurku transportu (Vzducholod' Vážka).
4. Dejte doprostřed 8 žetonů úsilí a žeton dne na políčko 1.
5. Kdo losuje: nejmladší hráč losuje při přípravě a první den, každý další den hráč po jeho levici.
6. Rozdělte karty situací podle rubu na balíček úkolů a balíček ostatních a oba zamíchejte.
7. Položte 3 stopy lícem nahoru; pro každou hodte kostkou a dejte ji na místo s číslem „daleko“.
8. Z každého balíčku vyložte 2 karty. Pro každou hodte kostkou: úkol jde na místo s číslem „daleko“, ostatní na místo s číslem „kamkoli“. Když číslo žádné místo nemá, házejte znovu.

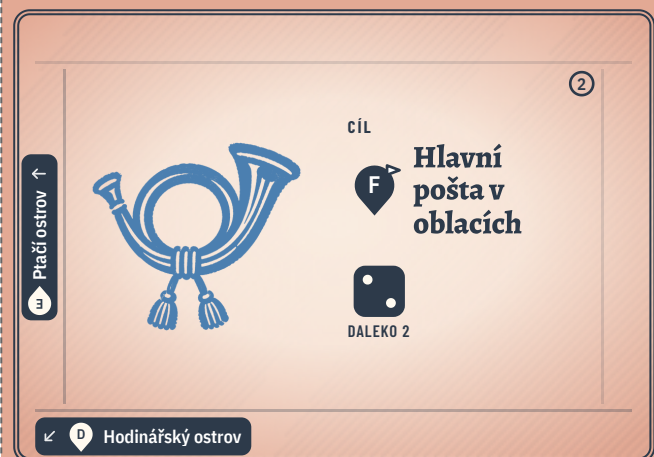
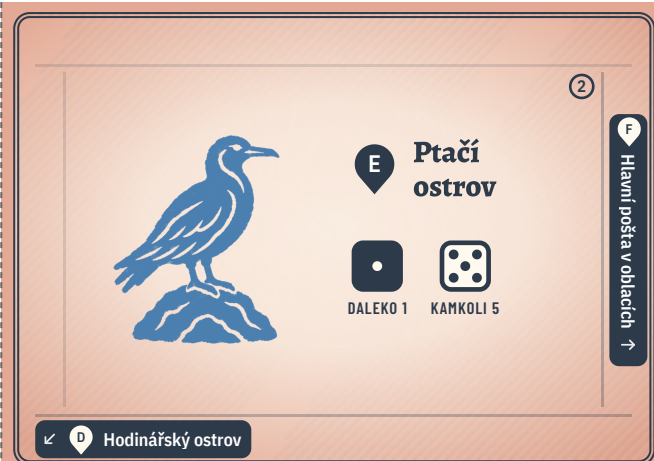
Připravte 8 stejných žetonů úsilí, jeden žeton dne, jednu kostku a 5 rozlišitelných figurek.

Vystřihněte 38 karet. Karty téhož balíčku musejí být od rubu k nerozeznání: tiskněte na neprůhledný papír, nebo karty vložte do stejných obalů. Figurek postav: 4; transportů: 1; žetonů úsilí: 8; žeton dne: 1; šestistěnná kostka: 1. Každá karta má 63 × 88 mm. Stav ve webu lze uložit jako přesný záznam; fyzická hra aplikaci nepotřebuje.

Každá karta je vytištěná jako dvojice: líc a rub spojené čárkovanou linkou (stopa a její úkol, postava a její pokročilá strana, karty situací s rubem svého balíčku, scénář a transport s rubem hry; s dalšími výpravami i místo a totéž místo další výpravy, scénář a líc karty další výpravy). Karty na výšku leží napříč jako místa; líc a rub se na lince dotýkají spodními okraji. Dvojici vystřihněte vcelku, přeložte po lince a slepte; tiskne se jen jednostranně.

Další výpravy jsou na rubech karet míst a scénáře: první strana (světlá) patří výpravě 1, 3 ..., druhá strana (barevná) výpravě 2, 4 ...; číslo výpravy v kroužku v pravém horním rohu říká, ke které výpravě strana karty patří. Výprava, která má míst méně, má na zbylých kartách prázdný rub. Karta výpravy má dvě strany: rub další výpravy (transport, co leží od přípravy, věty výpravy) je zvláštní oboustranná karta, dvě výpravy na kartu (2 a 3, 4 a 5 ...); patří k líci se stejným názvem a číslem v kroužku.









Po lávkách

TOLBEK · VZDUŠNÁ POŠTA · VÝPRAVA 2
● ○ OBŤIŽNOST 2/3

Poslední roznáška

Vysoko v oblacích visí ostrovy a poštu tam vozí jen vzducholodě. Bliží se bouře. Každý balík ☒ musí najít adresáta a Vážka i celá posádka musí dorazit na Hlavní poštu, než zavře.



Rozdělená posádka: 8 balíků. První let: o 1 méně, Zkouška posádky: o 1 víc.

Úsilí: 8 za den · dni: 6

2



1



Rozdělená posádka

Vysoko v oblacích visí ostrovy a poštu tam vozí jen vzducholodě. Bliží se bouře. Každý balík ☒ musí najít adresáta a Vážka i celá posádka musí dorazit na Hlavní poštu, než zavře.



Cíl: 9 balíků a celý tým s transportem v cíli.

Úsilí: 8 za den · dni: 6
Tým: Aida, Bruno, Sára, Filip

DEN

1 2 3 4 5 6

3



Rozptýlené ostrovy

TOLBEK · VZDUŠNÁ POŠTA · VÝPRAVA 3
● ○ OBŤIŽNOST 2/3

Poslední roznáška

Vysoko v oblacích visí ostrovy a poštu tam vozí jen vzducholodě. Bliží se bouře. Každý balík ☒ musí najít adresáta a Vážka i celá posádka musí dorazit na Hlavní poštu, než zavře.



Rozdělená posádka: 8 balíků. První let: o 1 méně, Zkouška posádky: o 1 víc.

Úsilí: 8 za den · dni: 6

skymail - 3 - A2

PŘEDMĚT 1

PŘEDMĚT 2



Aida
KAPITÁNKÁ

létání

červená

POKROČILÁ STRANA

Když postava řídí transport, dojde o 1 spoj dál.

☐ ☐ ↑ připravená · → oslabená (ztrácí vlastní schopnost)

PŘEDMĚT 1

PŘEDMĚT 2



Bruno
MECHANIK

opravy

modrá

POKROČILÁ STRANA

Postava neplatí za opravu transportu žádné úsilí.

☐ ☐ ↑ připravená · → oslabená (ztrácí vlastní schopnost)

PŘEDMĚT 2

PŘEDMĚT 1



Aida
KAPITÁNKÁ

létání

červená

☐ ☐ ↑ připravená · → oslabená (ztrácí vlastní schopnost)

PŘEDMĚT 2

PŘEDMĚT 1



Bruno
MECHANIK

opravy

modrá

☐ ☐ ↑ připravená · → oslabená (ztrácí vlastní schopnost)

Sára
HLÍDKA



PŘEDMĚT 1
PŘEDMĚT 2

rozhled

ŽLUTÁ

↑ připravená → oslabená (ztrácí vlastní schopnost)

[illegible]

1

skymail - 1. A1

Dva ostrovy v oblacích

TOLBEK · VZDUŠNÁ POŠTA · VÝPRAVA 1

● ● ○ OBTÍŽNOST 2/3

Poslední roznáška

Vysoko v oblacích visí ostrovy a poštu tam vozí jen vzducholodě. Blíží se bouře. Každý balík ☒ musí najít adresáta a Vážka i celá posádka musí dorazit na Hlavní poštu, než zavře.

Rozdělená posádka: 9 balíků. První let:
o 1 méně, Zkouška posádky: o 1 víc.

Úsilí: 8 za den · dñi: 6

1



○

Vzducholod' Vážka



létání

2

2

Řídí postava se schopností „létání“ v gondole. Dosah 2 spoje. Míst včetně obsluhy: 2.

↑ pohyb za 1 úsilí → poškození, pohyb za 2 úsilí

○ □

A blue silhouette illustration of a person's head and shoulders, facing right and looking through a long telescope.

PŘEDMĚT 1

PŘEDMĚT 2

Sára HLIDKA

A small yellow icon showing a person's head and shoulders in profile, looking through a telescope.

rozhled

A small yellow icon showing a person's head and shoulders in profile, wearing a hat.

žlutá

POKROČILÁ STRANA

Kartu lícem dolú na susedním místě smí postava zdarna otočit (s objevováním nebo v mlze).

A small black outline of a square box.

A small black outline of a square box.

↑ připravovaná → oslabená (ztrácí vlastní schopnosti)

[illegible]

Dva ostrovy v oblaciach ①

TOLBEK · VZDUŠNÁ POŠTA · VÝPRAVA 1

Společná zásobá: 8 žetonů úsilí za den.

Vzducholod' Vážka: dosah 2 spoje.

Vzdušná pošta



Hejno rozzlobených vran



rozhled

Zbude ochrana: předmět pro jednu z postav.



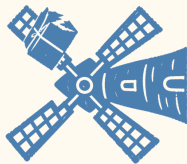
Místo: kostka, čísla „kamkoli“.

Vyprší: oslabí postavy bez ochrany na místě, pak ji otočte vzhůru nohama.



RUB: OSTATNÍ

Trvalá: kdo sem vstoupí bez ochrany, oslabí se. Vyřešení zmizí.



Zapadlý balík ve mlýně



rozhled

+



nebo

rozhled

+



ošetření



Úkol

Místo: kostka, čísla „daleko“.

Vypršení bez postihu.

RUB: ÚKOL



Větrná mapa

žádná



létání

Předmět: dává „létání“, vezme si ho jedna z postav, které kartu řešily.



Místo: kostka, čísla „kamkoli“.

Vypršení bez postihu.

RUB: OSTATNÍ



Zásilka pro hlídku na věži



létání

+



rozhled

nebo



létání

+



opravy



Úkol

Místo: kostka, čísla „daleko“.

Vypršení bez postihu.

RUB: ÚKOL

Vzdušná pošta

OSTATNÍ



Vzdušná pošta

ÚKOL



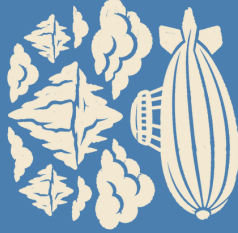
Vzdušná pošta

OSTATNÍ



Vzdušná pošta

ÚKOL





Utržený drak



Zbude ochrana před „Hejno rozzlobených vran“: předmět pro jednu z postav.

Místo: kostka, čísla „kamkoli“.

Při vypršení oslabí postavy na svém místě a poškodí transport, pokud tam stojí.

RUB: OSTATNÍ



Termoska horkého čaje



Předmět: dává „ošetření“, vezme si ho jedna z postav, které kartu řešily.

Místo: kostka, čísla „kamkoli“.

Vypršení bez postihu.

RUB: OSTATNÍ



Letecké brýle

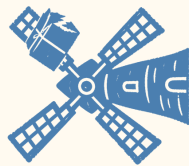


Předmět: dává „rozhled“, vezme si ho jedna z postav, které kartu řešily.

Místo: kostka, čísla „kamkoli“.

Vypršení bez postihu.

RUB: OSTATNÍ



Zapadlý balík ve mlýně



rozhled + opravy

nebo

rozhled + ošetření



Místo: kostka, čísla „daleko“.

Vypršení bez postihu.

RUB: ÚKOL

Vzdušná pošta

OSTATNÍ



Vzdušná pošta

OSTATNÍ



Vzdušná pošta

ÚKOL





Poštovní razítko



Předmět: dává „vyjednávání“; vezme si ho jedna z postav, které kartu řešily.



Místo: kostka, čísla „kamkoli“.



☐ → ☐ → ☐ Vypršení bez postihu.

● RUB: OSTATNÍ



Sada záplat



Předmět: dává „opravy“; vezme si ho jedna z postav, které kartu řešily.



Místo: kostka, čísla „kamkoli“.



☐ → ☐ → ☐ Vypršení bez postihu.

● RUB: OSTATNÍ



Láhev kyslíku



Předmět: chrání před „Výšková nemoc“; vezme si ho jedna z postav, které kartu řešily.



Místo: kostka, čísla „kamkoli“.



☐ → ☐ → ☐ Vypršení bez postihu.

● RUB: OSTATNÍ



Výšková nemoc



Zbude ochrana: předmět pro jednu z postav.

Místo: kostka, čísla „kamkoli“.



☐ → ☐ → ☐ Vyprší: oslabí postavy bez ochrany na místě, pak ji otočte vzhůru nohama.

● RUB: OSTATNÍ

Třetí: kdo se oslabí bez ochrany, oslabí se. Vyřešení umizí.

Vzdušná pošta

OSTATNÍ



Vzdušná pošta

OSTATNÍ



Vzdušná pošta

OSTATNÍ



Vzdušná pošta

OSTATNÍ





Pilot v mrákotách

ošetření + létání

Otočte kartu: na rubu je „Dopis od starosty“.

Místo: kostka, čísla „daleko“.

Vyprší: vraťte ji lícem stopy dospod hromádky stop.

OBROUŠTRANNÁ: STOPA / ÚKOL

Po lávkách

TOLBEK · VZDUŠNÁ POŠTA · VÝPRAVA 2

Společná zásoba: 8 žetonů úsilí za den.
Hraje se pěšky: karta a figurka transportu zůstanou stranou.



DRUHÁ STRANA (RUB)

Dopis od starosty

létání + vyjednávání

létání + opravy

Úkol

Místo: kostka, čísla „daleko“.

Vypíší: vraťte ji lícem stopy dospod hromádky stop.

OBROUŠTRANNÁ: STOPA / ÚKOL

Rozpýlené ostrovy

TOLBEK · VZDUŠNÁ POŠTA · VÝPRAVA 3

Společná zásoba: 8 žetonů úsilí za den.
Vzducholoď Vážka: dosah 2 spoje.

Vzdušná pošta

OSTATNÍ



Vzdušná pošta

OSTATNÍ



Stý let



Ulehčít: kartu, kterou řešíte spolu s oslavencem, zaplatíte o 1 méně, nejméně 1.
Hned: Padlá postava je do konce dne oslavenec; karta leží před jejím hráčem.
Hodíte kostkou: komu. 1 = postava losujícího, dál po směru hodin. Víc než postav? Znovu.

Hned: vyhodnoťte, odložte, doberte náhradu.

RUB: OSTATNÍ

Pytel známek



Žádná

Předmět: dává „vyjednávání“, vezme si ho jedna z postav, které kartu řešíly.

Místo: kostka, čísla „kamkoli“.

Vypršení bez postihu.

RUB: OSTATNÍ



○ Vzducholoď Vážka



Řídí postava se schopností „létání“ v gondole. Dosah 2 spoje. Míst včetně obsluhy: 2.



↑ pohyb za 1 úsilí -> poškození, pohyb za 2 úsilí



📁 Zaseknutá lanovka



Otočte kartu: na rubu je „Ztracená brašna listonoše“.

Místo: kostka, čísla „daleko“.



Vyprši: vraťte ji lícem stopy dospod hromádky stop.

📁 OBOUSTRANNÁ: STOPA / ÚKOL



📁 Havarovaný balon



Otočte kartu: na rubu je „Pošta pro nemocnici“.

Místo: kostka, čísla „daleko“.



Vyprši: vraťte ji lícem stopy dospod hromádky stop.

📁 OBOUSTRANNÁ: STOPA / ÚKOL



📁 Ztracená brašna listonoše



Úkol

Místo: kostka, čísla „daleko“.

Vyprši: vraťte ji lícem stopy dospod hromádky stop.

📁 OBOUSTRANNÁ: STOPA / ÚKOL



📁 Pošta pro nemocnici



Úkol

Místo: kostka, čísla „daleko“.

Vyprši: vraťte ji lícem stopy dospod hromádky stop.

📁 OBOUSTRANNÁ: STOPA / ÚKOL

Vzdušná pošta



DRUHÁ STRANA (RUB)

DRUHÁ STRANA (RUB)